

AVVISO - 112894, 11/05/2026, FSE+, Piano Estate 2026-2027

CANDIDATURA N. 33584

ANAGRAFICA SCUOLA

DATI ANAGRAFICI	
Denominazione	"CUOMO - MILONE" - NOCERA INFERIORE
Codice meccanografico	SAIS06800T
Tipo istituto	ISTITUTO SUPERIORE
Indirizzo	VIA DEGLI OLIVETANI N.14
Provincia	SALERNO
Comune	NOCERA INFERIORE
CAP	84014
Telefono	0815174019
Email	SAIS06800T@istruzione.it
Sito web	https://www.istitutosuperiorecuomomilone.edu.it/
Numero Alunni	892
Plessi	SAIS06800T SARF06801E SARF06802G SARH068012 SARI06801D SARI06802E

Il file è organizzato in 'Riepilogo candidatura' e a seguire i progetti con i relativi moduli.

RIEPILOGO CANDIDATURA

Avviso	Piano Estate 2026-2027
Istituto	SAIS06800T - "CUOMO
Codice candidatura	33584
Importo totale richiesto	€ 78.780,00
Num. Prot. Delibera Collegio docenti	8
Data Delibera Collegio docenti	15/05/2026
Num. Prot. Delibera Consiglio d'istituto	5
Data Delibera Consiglio d'istituto	25/05/2026

RIEPILOGO PROGETTI RICHIESTI

Progetto	Importo
ESO4.6.A4.A - Talenti in Azione	€ 78.780,00
TOTALE PROGETTI	€ 78.780,00

RIEPILOGO MODULI RICHIESTI

Sottoazione	Tipologia modulo	Titolo	Importo
ESO4.6.A4.A	Competenza imprenditoriale	Progettare il futuro	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza imprenditoriale	LA MODA INCANTA	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare	SORRISI SOLIDALI	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Consapevolezza ed espressione culturale	Questo matrimonio non s'ha da fare! I Promessi Sposi: dal romanzo alla scena.	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Pallavolo e Competenze Motorie: Percorsi di Crescita, Inclusione e Gioco di Squadra-2 2	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Educazione motoria; sport, gioco didattico	Pallavolo e Competenze Motorie: Percorsi di Crescita, Inclusione e Gioco di Squadra" - 1	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua madre	CHI È DI SCENA?	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	ENGLISH ON AIR	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	NEXT STOP: ENGLISH	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)	Speak Up! English LaB	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Matematica, scienze e tecnologie	DrinkLab Physics	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	Disegnare per vedere e per creare	€ 6.060,00
ESO4.6.A4.A	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali	COSTRUIAMO IL CURRICOLO DIGITALE	€ 6.060,00

TOTALE MODULI	€ 78.780,00
---------------	-------------

PROGETTI E MODULI

Progetto: Talenti in Azione

ESO4.6.A4

ESO4.6.A4.A

Titolo	ESO4.6.A4.A - Talenti in Azione
Descrizione	Il presente progetto, nell'ambito del Piano Estate del Ministero dell'Istruzione e del Merito, nasce dall'esigenza di rispondere alle sfide educative del nostro tempo, caratterizzate da rapidi cambiamenti sociali, culturali e tecnologici. L'iniziativa è finalizzata a promuovere lo sviluppo di competenze chiave negli studenti, favorendo un apprendimento flessibile, inclusivo e orientato alla formazione integrale della persona. Partendo dai diversi bisogni educativi degli alunni, il progetto intende garantire pari opportunità formative, contrastare eventuali svantaggi socio-culturali ed economici e valorizzare le potenzialità individuali attraverso percorsi personalizzati e strategie didattiche innovative. Le attività progettuali coinvolgeranno le aree cognitiva, socio-affettiva e linguistico-comunicativa, con particolare attenzione alla dimensione emotiva e motivazionale degli studenti. Saranno privilegiate metodologie laboratoriali e collaborative, con l'utilizzo delle tecnologie digitali e delle risorse presenti nei laboratori dell'istituto. Il progetto mira inoltre alla realizzazione di prodotti didattici finali spendibili anche in contesti esterni alla scuola, in un'ottica di apertura al territorio e di diffusione delle buone pratiche educative.
Codice CUP	J34D26002810007
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Numero moduli	13
Importo richiesto	€ 78.780,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza imprenditoriale
Titolo modulo	269306 - Progettare il futuro
Descrizione	Questo modulo è indirizzato agli allievi dell'IPSIA dell'indirizzo "Manutenzione e assistenza tecnica". Obiettivi generali: fornire agli allievi le competenze tecniche e operative necessarie per utilizzare il software, trasformando un progetto cartaceo in un elaborato digitale preciso e standardizzato. Obiettivi specifici: Comprensione dell'Interfaccia e della Logica del Software (Familiarizzare con l'ambiente di lavoro, Gestione dello spazio di lavoro); Acquisizione delle Tecniche di Disegno e Precisione (Padroneggiare i sistemi di coordinate, Uso degli strumenti di precisione); Organizzazione e Strutturazione del Progetto (Gestione professionale dei Layer); Modifica, Annotazione e Quotatura (Padronanza dei comandi di modifica, Inserimento di testi e tabelle, Quotatura corretta del disegno); Impaginazione e Stampa (Output) Configurazione del layout di stampa, Gestione delle scale di rappresentazione. Le attività saranno suddivise in: • Lezioni teoriche (20% del corso): introduzione ai concetti fondamentali e alle funzionalità principali di AutoCAD. • Esercitazioni pratiche (70% del corso): disegni tecnici 2D, applicazioni di comandi, utilizzo di layer, annotazioni e stampa. • Progetti di gruppo o individuali (10% del corso): realizzazione di un progetto (disegno di un assemblato meccanico o delle sue parti) per consolidare le competenze acquisite.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	SARI06802E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Progettare il futuro

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	269394 - ENGLISH ON AIR
Descrizione	Il progetto di lingua inglese è finalizzato al potenziamento delle competenze comunicative degli studenti, con particolare attenzione alle abilità di ascolto e produzione orale. L'intervento mira a sviluppare la capacità di comprendere e interagire in contesti comunicativi reali, favorendo l'acquisizione di un linguaggio funzionale e adeguato alle diverse situazioni. Attraverso attività laboratoriali, simulazioni di dialoghi, ascolto di materiali autentici e interazioni guidate, gli studenti saranno coinvolti in un percorso didattico attivo e motivante. L'uso della lingua inglese sarà costante e progressivamente più autonomo, con l'obiettivo di rafforzare la sicurezza comunicativa e la fluidità espressiva. Il progetto intende quindi promuovere il pieno sviluppo della competenza linguistica, rendendo gli studenti capaci di padroneggiare la comunicazione in inglese in modo efficace, funzionale e consapevole.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	SARF06801E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

ENGLISH ON AIR

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	269423 - Disegnare per vedere e per creare
Descrizione	Il modulo intende rafforzare negli studenti_ le capacità osservative e rappresentative attraverso la pratica del disegno dal vero, con particolare attenzione alla natura morta e al ritratto. L'attività, realizzata in orario extracurricolare, favorisce l'espressione creativa, la concentrazione e la socialità, contrastando la dispersione scolastica attraverso un percorso laboratoriale motivante e inclusivo. Fase 1 – Il segno e l'osservazione Introduzione al disegno dal vero. Esercizi di linea, proporzione e rapporto figura-sfondo. Disegno di oggetti semplici disposti in aula. Fase 2 – La natura morta Composizione e rappresentazione di nature morte con oggetti quotidiani e materiali naturali. Studio di luci e ombre, tecniche di chiaroscuro a matite e carboncino. Fase 3 – Il volto e il ritratto Anatomia semplificata del volto. Proporzioni canoniche e variazioni individuali. Ritratto dal vero in coppia tra studenti, con attenzione all'espressione e alla caratterizzazione. Fase 4 – Elaborazione creativa e mostra finale
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	SARI06801D
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Disegnare per vedere e per creare

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza imprenditoriale
Titolo modulo	269434 - LA MODA INCANTA
Descrizione	Il modulo “La Moda Incanta” è un percorso laboratoriale dedicato alla moda sostenibile, rivolto agli studenti della scuola secondaria di secondo grado. L'attività mira a sviluppare consapevolezza ambientale e creatività progettuale attraverso la realizzazione di idee e prototipi di moda basati sull'utilizzo di stoffe ecosostenibili e materiali riciclabili, promuovendo una visione responsabile e innovativa del settore tessile. Il laboratorio guida gli studenti alla scoperta dei principi dell'economia circolare applicata alla moda, con particolare attenzione al riuso, al riciclo e alla riduzione degli sprechi. L'obiettivo è trasformare materiali di scarto o a basso impatto ambientale in nuove risorse creative per la progettazione di capi e collezioni originali. Le attività previste includono: • introduzione alla moda sostenibile e ai principi dell'economia circolare; • analisi di tessuti ecosostenibili e materiali riciclabili (cotone biologico, fibre rigenerate, tessuti recuperati); • attività di riciclo creativo di abiti e stoffe; • progettazione di capi d'abbigliamento o mini collezioni sostenibili; • realizzazione di bozzetti e prototipi; • sperimentazione di tecniche di riuso e trasformazione tessile; • presentazione finale dei lavori attraverso una mostra, una sfilata o un pitch creativo. Il modulo promuove lo sviluppo di competenze trasversali come creatività, collaborazione, problem solving e spirito di iniziativa, rafforzando al contempo la sensibilità ambientale e il senso di responsabilità verso il consumo consapevole. “La Moda Incanta” invita gli studenti a ripensare la moda in chiave innovativa, trasformando materiali riciclati e sostenibili in espressioni di stile, creatività e rispetto per l'ambiente.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	SARI06802E
Numero destinatari	20

Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

LA MODA INCANTA

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	269352 - NEXT STOP: ENGLISH
Descrizione	Il progetto di lingua inglese è finalizzato al potenziamento delle competenze comunicative degli studenti, con particolare attenzione alle abilità di ascolto e produzione orale. L'intervento mira a sviluppare la capacità di comprendere e interagire in contesti comunicativi reali, favorendo l'acquisizione di un linguaggio funzionale e adeguato alle diverse situazioni. Attraverso attività laboratoriali, simulazioni di dialoghi, ascolto di materiali autentici e interazioni guidate, gli studenti saranno coinvolti in un percorso didattico attivo e motivante. L'uso della lingua inglese sarà costante e progressivamente più autonomo, con l'obiettivo di rafforzare la sicurezza comunicativa e la fluidità espressiva. Il progetto intende quindi promuovere il pieno sviluppo della competenza linguistica, rendendo gli studenti capaci di padroneggiare la comunicazione in inglese in modo efficace, funzionale e consapevole.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	SARF06802G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

NEXT STOP: ENGLISH

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua madre
Titolo modulo	269138 - CHI È DI SCENA?
Descrizione	Il progetto si rivolge alle studentesse e agli studenti del nostro istituto. Il laboratorio valorizza le attitudini pratico-operative tipiche dell'istruzione professionale: il teatro viene vissuto non solo come speculazione letteraria, ma come una vera e propria filiera produttiva e bottega artigianale, dove la parola scritta si trasforma in azione manufatta. Descrizione del Progetto Il percorso è articolato in due macro-fasi logiche: 1.La Lettura e l'Analisi dei Testi (10 ore): sessioni di lettura drammatizzata e analisi attiva di testi teatrali scelti (es. classici rivisitati o drammaturgia contemporanea legata a temi sociali). Gli studenti smontano e rimontano il testo per comprenderne i sottotesti, i conflitti e i ritmi drammatici. 2.Lo Spazio e la Messa in Scena (20 ore): transizione dal testo allo spazio scenico. Questa fase include l'espressione corporea, l'uso della voce, l'improvvisazione guidata, l'organizzazione dei ruoli tecnici (scenografia, costumi, regia) e si conclude con una performance finale aperta alla comunità scolastica. Finalità del Progetto oInclusione e Socialità: ricostruire i legami relazionali fra pari attraverso la mediazione protetta e relazionale del gioco teatrale. oContrasto al Disagio: prevenire l'isolamento e valorizzare l'autostima di ogni singolo partecipante. oOrientamento alle Competenze Trasversali: sperimentare logiche di problem solving operativo applicate alla produzione di un evento collettivo.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	SARI06801D
Numero destinatari	30
Numero ore	30

Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado
-------------	--

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

CHI È DI SCENA?

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Matematica, scienze e tecnologie
Titolo modulo	269178 - DrinkLab Physics
Descrizione	Un laboratorio interdisciplinare pensato per studenti di enogastronomia, sala, bar e accoglienza turistica, dove la fisica viene applicata concretamente al mondo delle bevande, della cucina e del servizio. Il percorso collega scienza, mixology, cucina e tecniche professionali attraverso esperienze pratiche e attività laboratoriali. Finalità del percorso •Comprendere i fenomeni fisici presenti nella preparazione e nel servizio di cibi e bevande. •Applicare principi scientifici alle tecniche di bar e cucina. •Migliorare competenze operative e professionali. •Sviluppare capacità di osservazione, problem solving e lavoro di squadra. •Valorizzare l'approccio STEM nell'ambito enogastronomico.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	SARH068012
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

DrinkLab Physics

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	269122 - Pallavolo e Competenze Motorie: Percorsi di Crescita, Inclusione e Gioco di Squadra-2 2
Descrizione	Il progetto nasce con l'intento di valorizzare la pratica sportiva come strumento educativo, formativo e inclusivo. La pallavolo, grazie alle sue caratteristiche di collaborazione, rispetto delle regole e partecipazione attiva, rappresenta un mezzo efficace per favorire lo sviluppo armonico degli studenti sia sul piano motorio sia relazionale. Attraverso attività tecniche, giochi di squadra e percorsi motori, gli alunni saranno guidati in un'esperienza capace di promuovere benessere, autonomia, responsabilità e spirito di gruppo. Finalità •Promuovere il benessere psicofisico degli studenti attraverso l'attività sportiva. •Favorire l'inclusione e la socializzazione mediante il gioco di squadra. •Sviluppare il rispetto delle regole, del fair play e della collaborazione. •Potenziare le capacità motorie coordinative e condizionali. •Stimolare la partecipazione attiva e il senso di responsabilità individuale e collettiva.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	SARI06801D
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Pallavolo e Competenze Motorie: Percorsi di Crescita, Inclusione e Gioco di Squadra-2 2

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Consapevolezza ed espressione culturale
Titolo modulo	269210 - Questo matrimonio non s'ha da fare! I Promessi Sposi: dal romanzo alla scena.
Descrizione	Il progetto teatrale nasce con l'obiettivo di avvicinare gli studenti alla lettura di I Promessi Sposi attraverso un approccio laboratoriale, creativo e coinvolgente. La drammatizzazione di alcune scene significative dei primi capitoli consente agli alunni di comprendere più profondamente i personaggi, le dinamiche narrative e i temi centrali dell'opera di Alessandro Manzoni. Il laboratorio teatrale mira a: - sviluppare interesse verso la letteratura italiana; - migliorare le capacità espressive e comunicative; - favorire il lavoro cooperativo; - stimolare empatia e immedesimazione nei personaggi; - rafforzare competenze linguistiche e interpretative; - promuovere inclusione e partecipazione attiva.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	SARF06802G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Questo matrimonio non s'ha da fare! I Promessi Sposi: dal romanzo alla scena.

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Competenza personale, sociale e capacità di imparare a imparare
Titolo modulo	269234 - SORRISI SOLIDALI
Descrizione	Il progetto "Sorrisi Solidali" nasce con l'obiettivo di coniugare formazione professionale, educazione civica e solidarietà sociale attraverso un percorso laboratoriale di odontotecnica sociale. L'iniziativa intende coinvolgere gli studenti dell'indirizzo odontotecnico in un'esperienza concreta di cittadinanza attiva e responsabilità professionale, promuovendo valori di inclusione, empatia, rispetto della persona e servizio alla comunità. Attraverso la collaborazione con professionisti sanitari abilitati e realtà territoriali, gli studenti parteciperanno alla progettazione e realizzazione guidata di una protesi mobile totale destinata a una persona in condizione di fragilità economica e sociale. Il progetto assume un forte valore educativo e umano: il recupero del sorriso diventa simbolo di dignità, relazione, fiducia e reinserimento sociale. L'esperienza consentirà agli studenti di comprendere il significato etico della professione odontotecnica, valorizzando il ruolo sociale delle competenze tecniche e professionali. FINALITÀ EDUCATIVE Il progetto intende: •promuovere cittadinanza attiva e solidarietà; •valorizzare le competenze professionalizzanti degli studenti; •favorire inclusione e sensibilità sociale; •rafforzare il legame tra scuola e territorio; •promuovere apprendimento laboratoriale e cooperativo; •educare al rispetto della dignità della persona.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	SARF06802G
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

SORRISI SOLIDALI

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Educazione motoria; sport, gioco didattico
Titolo modulo	269094 - Pallavolo e Competenze Motorie: Percorsi di Crescita, Inclusione e Gioco di Squadra” - 1
Descrizione	Il progetto nasce con l'intento di valorizzare la pratica sportiva come strumento educativo, formativo e inclusivo. La pallavolo, grazie alle sue caratteristiche di collaborazione, rispetto delle regole e partecipazione attiva, rappresenta un mezzo efficace per favorire lo sviluppo armonico degli studenti sia sul piano motorio sia relazionale. Attraverso attività tecniche, giochi di squadra e percorsi motori, gli alunni saranno guidati in un'esperienza capace di promuovere benessere, autonomia, responsabilità e spirito di gruppo. Finalità •Promuovere il benessere psicofisico degli studenti attraverso l'attività sportiva. •Favorire l'inclusione e la socializzazione mediante il gioco di squadra. •Sviluppare il rispetto delle regole, del fair play e della collaborazione. •Potenziare le capacità motorie coordinative e condizionali. •Stimolare la partecipazione attiva e il senso di responsabilità individuale e collettiva
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	SARH068012
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Pallavolo e Competenze Motorie: Percorsi di Crescita, Inclusione e Gioco di Squadra" - 1

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Pensiero computazionale e creatività e cittadinanza digitali
Titolo modulo	269277 - COSTRUIAMO IL CURRICOLO DIGITALE

Descrizione

Il presente progetto nasce con l'obiettivo di accompagnare gli studenti del biennio dell'Istituto Professionale nella conoscenza, comprensione e costruzione del Curricolo Digitale, attraverso un percorso laboratoriale innovativo, pratico e orientativo, in linea con la normativa vigente e con le competenze richieste dalla società contemporanea e dal mondo del lavoro.

L'intervento intende trasformare gli studenti da semplici utilizzatori delle tecnologie a soggetti attivi e consapevoli nella progettazione del proprio percorso di crescita digitale, favorendo la comprensione del valore educativo, professionale e civico delle competenze digitali.

Il progetto è articolato in quattro moduli laboratoriali, finalizzati a guidare gli studenti nella conoscenza, costruzione e valorizzazione del proprio Curricolo Digitale, in coerenza con il framework europeo DigComp 2.2 e con la normativa vigente in materia di innovazione didattica e cittadinanza digitale.

L'intero percorso, per il BIENNIO (Classi I e II), è orientato all'alfabetizzazione digitale, alla cittadinanza digitale e all'uso consapevole della tecnologia, attraverso attività progressive strutturate per competenze.

Modulo 1 – “Il Curricolo Digitale e la Cittadinanza Digitale”

Questo modulo introdurrà gli studenti al significato del Curricolo Digitale, alle competenze previste dal DigComp 2.2, all'identità digitale e all'uso consapevole della rete. Attraverso attività interattive e laboratoriali saranno affrontati temi legati alla sicurezza online, alla cittadinanza digitale attiva, alla netiquette e alla prevenzione del cyberbullismo.

In coerenza con il biennio, il modulo include attività di ricerca critica di informazioni, anche tramite motori di ricerca, video tutorial e risorse digitali, con verifiche tramite rubrica e test.

Modulo 2 – “Collaborare e Lavorare in Digitale”

Dedicato allo sviluppo delle competenze di collaborazione e organizzazione del lavoro attraverso strumenti cloud e piattaforme digitali condivise. Gli studenti sperimenteranno modalità operative tipiche dei moderni contesti professionali, imparando a creare documenti condivisi, lavorare in team e comunicare efficacemente in ambienti digitali.

Il modulo è coerente con le attività di collaborazione in ambienti digitali previste per il biennio, attraverso la produzione condivisa di relazioni, schede e materiali multimediali con strumenti come Google Workspace o Microsoft 365, con valutazione tramite prodotto collaborativo.

Modulo 3 – “Creare Contenuti Digitali”

	Il focus è sulla produzione di materiali multimediali e creativi. Gli studenti realizzeranno infografiche, brochure digitali, video tutorial e presentazioni professionali, sviluppando competenze di grafica digitale, storytelling, comunicazione visiva e video editing mediante l'utilizzo di software e piattaforme innovative. Il modulo risponde alla competenza di creazione di contenuti di base, con attività svolte tramite Canva, Word e PowerPoint e valutazione attraverso rubriche di competenza. Modulo 4 – “Costruzione del Curricolo Digitale dello Studente” Dedicato alla realizzazione dell'E-Portfolio personale e del Curricolo Digitale dello studente. In questa fase gli alunni raccoglieranno evidenze, elaborati, competenze e project work prodotti durante il progetto, valorizzando il proprio percorso formativo e acquisendo maggiore consapevolezza delle competenze utili per i futuri percorsi scolastici, FSL e inserimento nel mondo del lavoro. Il modulo integra anche aspetti di sicurezza e privacy e di uso operativo degli strumenti digitali, attraverso attività su gestione password, cloud, software di base e ambienti digitali educativi, con verifiche pratiche e momenti di discussione guidata.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	SARF06801E
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

COSTRUIAMO IL CURRICOLO DIGITALE

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

MODULO

Tipo modulo	Lingua straniera (inglese per gli allievi della scuola primaria)
Titolo modulo	269342 - Speak Up! English LaB
Descrizione	Il progetto di lingua inglese è finalizzato al potenziamento delle competenze comunicative degli studenti, con particolare attenzione alle abilità di ascolto e produzione orale. L'intervento mira a sviluppare la capacità di comprendere e interagire in contesti comunicativi reali, favorendo l'acquisizione di un linguaggio funzionale e adeguato alle diverse situazioni. Attraverso attività laboratoriali, simulazioni di dialoghi, ascolto di materiali autentici e interazioni guidate, gli studenti saranno coinvolti in un percorso didattico attivo e motivante. L'uso della lingua inglese sarà costante e progressivamente più autonomo, con l'obiettivo di rafforzare la sicurezza comunicativa e la fluidità espressiva. Il progetto intende quindi promuovere il pieno sviluppo della competenza linguistica, rendendo gli studenti capaci di padroneggiare la comunicazione in inglese in modo efficace, funzionale e consapevole.
Data inizio prevista	01/10/2026
Data fine prevista	30/06/2027
Sede dove è previsto il modulo	SARI06801D
Numero destinatari	20
Numero ore	30
Destinatari	Studentesse/studenti scuola Secondaria di II grado

SCHEDA FINANZIARIA MODULO

Speak Up! English LaB

Tipo Costo	Voce di costo	Modalità calcolo	Valore unitario	Importo
Base	Tutor	Costo ora formazione	30€ / ora	€ 900,00
Base	Esperto	Costo ora formazione	70€ / ora	€ 2.100,00
Gestione	Gestione	Costo ora persona	5,10€ / ora	€ 3.060,00
TOTALE				€ 6.060,00

DICHIARAZIONI

☒ Si dichiara di essere in possesso dell'approvazione del conto consuntivo/rendiconto relativo all'ultimo anno di esercizio utile a garanzia della capacità gestionale dei soggetti beneficiari richiesta dai Regolamenti dei Fondi Strutturali Europei

CRITERI DI VALUTAZIONE AVVISO

Domanda criterio - "Coerenza con il PN e il PTOF"

Il progetto è coerente con gli obiettivi del Programma Nazionale 21-27 e del PTOF dell'Istituzione Scolastica?

Risposta:

- SI

Domanda criterio - "Parità di accesso e pari opportunità"

Il progetto garantisce parità di accesso e pari opportunità?

Risposta:

- SI